

Deadline



Deadline - et mobilt escaperoom!

Spillet er bygget opp på samme måte som et ordinært escaperoom. Dere er låst ute og må ta i bruk alle sanser og kloke hoder for å løse oppgavene, finne koden og stoppe krypteringen.

Deadline er en inneaktivitet som engasjerer og skaper samhold. Får fram lagånden og konkurranseinstinktet hos deltakerne. Oppgavene krever logiske, teoretiske og praktiske egenskaper.



1 time - 13 siffer - redd firmaet!

Praktisk

Antall: 10-2500 pers
Antall per lag: 5-7 pers
Varighet: 1,5 time ink. intro og avslutning
Årstid: helårs - innendørs
Sted: der dere ønsker

Utstyr og sikkerhet

Vi stiller med all nødvendig utstyr til aktiviteten.
Trenger tilgang til lyd, bilde og lerret.
Gruppebord til 5-7 pers

Suksesskriterier

Engasjerer hele gruppa
Samarbeid og kreativitet
Teoretiske, logiske og praktiske oppgaver
Perfekt back-up for andre aktiviteter





Oppdraget er som følger:

En betrodd medarbeider i it-avdelingen deres ble avskjediget da det viste seg at han hadde benyttet konfidensielle opplysninger til egen vinning. Etter avskjedigelsen har deres kollega kryptert bedriftens server, og låst tilgangen.

Nå krever han en større sum penger for å dekryptere serveren. Det eneste som sto igjen da han dro var en låst koffert. Vi håper at den inneholder krypteringsnøkkelen.

Nå avhenger alt av at dere klarer å løse oppgavene og finne koden før tiden er ute og serverens innhold offentliggjøres.

1 time gjenstår - lykke til!



**Ta kontakt om
du lurar på noe
i forbindelse med
våre aktiviteter.**

